



# Магазин приложений

Руководство по установке и эксплуатации

Версия документа	Дата выпуска	Содержание изменений
Версия 1.7	11.2022	Изменено: 3.1 Прошивки 3.2 Приложения ПРИЛОЖЕНИЕ А. Файл конфигурации магазина по настройке доступных параметров
Версия 1.6	05.2018	Изменено: ПРИЛОЖЕНИЕ А. Файл конфигурации магазина по настройке доступных параметров
Версия 1.5	10.2017	Добавлено: ПРИЛОЖЕНИЕ В. Использование погодного сервиса
Версия 1.4	07.2016	Изменено: 2.5 Установка или обновление из архива 2.7 Подключение к Web-порталу магазина приложений 3.1 Прошивки 3.2.3 Блокировка приложений 3.8 Настройка параметров системы и приложения через файл конфигурации 3.9 Подключение приставки к магазину приложений  Добавлено: 3.6 Сервисы 3.7 Настройка отображения личного кабинета
Версия 1.3	05.2016	Изменено: 2.2 Установка магазина приложений из Deb-пакета 3.2.2 Установка миниатюры 3.7 Подключение приставки к магазину приложений
Версия 1.2	04.2016	Добавлено: 2.4 Обновление магазина приложений
Версия 1.1	02.2016	Изменено: 2.1 Описание 2.2 Порядок установки 2.3 Проверка установки 2.5 Подключение к web-порталу магазина приложений 3.1 Прошивки 3.2 Приложения 3.5 Внешний вид (TVLauncher) 3.6 Настройка параметров через файл конфигурации  Добавлено: 3.3 Скрытые приложения 3.4 IP Фильтры
Версия 1.0	07.2015	Первая публикация
<b>Версия программного обеспечения:4.91-b23</b>		

## Термины и определения

**Магазин приложений** – это клиент-серверное решение, которое даёт возможность клиентским устройствам получать актуальные версии приложений и прошивок.

**Серверная часть магазина приложений** представляет собой онлайн-ресурс, содержащий различные Android-приложения на архитектуре MIPS/ARM и актуальные версии прошивок для устройств серии NV. С помощью серверной части магазина возможно произвести кастомизацию лаунчера для приставок, включающую в себя смену логотипа, иконок, фона и другое. Вся настройка производится через web-интерфейс. Для приложений и прошивок доступна функция beta-тестера, благодаря которой пользователь может установить и опробовать новый функционал приложений и прошивки.

**Клиент** – это Android-приложение, которое настраивается на магазин приложений. Клиент отображает доступные для установки и обновления разделённые по категориям приложения с их описанием и скриншотами.

## Условные обозначения

Обозначение	Описание
<b>Полужирный шрифт</b>	Полужирным шрифтом выделены примечания и предупреждения, название глав, заголовков.
<code>Courier New</code>	Шрифтом CourierNew в рамке с тенью указаны примеры ввода команд и результаты их выполнения.

## Примечания и предупреждения



Примечания содержат важную информацию, советы или рекомендации по использованию и настройке устройства.



Предупреждения информируют пользователя о ситуациях, которые могут нанести вред устройству или человеку, привести к некорректной работе устройства или потере данных.

---

## СОДЕРЖАНИЕ

1	АННОТАЦИЯ.....	5
2	УСТАНОВКА МАГАЗИНА ПРИЛОЖЕНИЙ .....	5
2.1	Требования для установки магазина приложений .....	5
2.2	Установка магазина приложений из Deb-пакета .....	5
2.3	Проверка установки .....	5
2.4	Обновление магазина приложений .....	6
2.5	Установка или обновление из архива .....	6
2.6	Настройка портов доступа .....	7
2.7	Подключение к web-порталу магазина приложений .....	7
3	НАВИГАЦИЯ ПО ПОРТАЛУ МАГАЗИНА ПРИЛОЖЕНИЙ.....	8
3.1	Прошивки .....	8
3.2	Приложения.....	9
3.2.1	Добавление приложения в магазин .....	9
3.2.2	Установка миниатюры .....	11
3.2.3	Блокировка приложений.....	11
3.3	Скрытые приложения .....	12
3.4	IP-фильтры .....	12
3.5	Внешний вид (TVLauncher) .....	13
3.6	Сервисы .....	14
3.7	Настройка отображения личного кабинета .....	15
3.8	Настройка параметров системы и приложения через файл конфигурации .....	15
3.9	Подключение приставки к магазину приложений.....	16
	ПРИЛОЖЕНИЕ А. ФАЙЛ КОНФИГУРАЦИИ МАГАЗИНА ПО НАСТРОЙКЕ ДОСТУПНЫХ ПАРАМЕТРОВ.....	17
	ПРИЛОЖЕНИЕ Б. ОПИСАНИЕ МЕХАНИЗМА ОБНОВЛЕНИЯ ПО.....	18
	ПРИЛОЖЕНИЕ В. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ВНЕШНЕГО ПОГОДНОГО СЕРВИСА .....	21
	ПРИЛОЖЕНИЕ Г. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ВНУТРЕННЕГО ПОГОДНОГО СЕРВИСА .....	22

## 1 АННОТАЦИЯ

В настоящем руководстве приведена методика по установке и эксплуатации магазина приложений на HTTP-сервере для устройств серии NV.

## 2 УСТАНОВКА МАГАЗИНА ПРИЛОЖЕНИЙ

### 2.1 Требования для установки магазина приложений

Установку необходимо выполнять на ПК с операционной системой Ubuntu 18.04 или Ubuntu 20.04.



Информация актуальна на момент выпуска релиза 4.90-b24.



Установка должна производиться с правами «root», на это указывает символ # (решетка) в строке консоли перед вводимыми командами. Далее по документу символом # будет обозначаться ввод команд с правами «root». Для получения привилегий «root» выполните команду *sudo -s* (потребуется ввести пароль текущего пользователя) или *su* (потребуется ввод пароля «root»).

### 2.2 Установка магазина приложений из Deb-пакета

1. Загрузите архив [Appstore.zip](#) на сервер в любой доступный каталог.
2. Выполните весь приведенный ниже блок, включая кавычки, одной командой:

```
sudo bash -c "
wget -O - 'https://cloud.eltex-co.ru/index.php/s/leeOxwq1PmNzyAW/download' > APPSTORE.zip &&
apt install unzip &&
unzip APPSTORE.zip &&
dpkg -i APPSTORE/appstore_*.deb ||
apt-get install -yf
"
```

В процессе установки будет предложено создать пользователя (по умолчанию «root»), e-mail (опциональный параметр) и пароль, которые в дальнейшем будут использоваться при входе на web-портал магазина.

### 2.3 Проверка установки

При возникновении ограничений в работе магазина приложений необходимо проверить:

1. Наличие файлов:

```
/etc/nginx/site-avaliable/appstore;
/etc/supervisor/conf.d/appstore.conf.
```

2. В каталоге **/var/appstore** должны находиться файлы и папки. Владелец каталога должен быть указан **www-data**, смена владельца производится командой:

```
# chown -R www-data:www-data /var/appstore
```

3. Проверьте работают ли службы, выполнив команды:

```
# service nginx restart
# supervisorctl update
# supervisorctl restart appstore
```

4. Если команды отработали с ошибками, то необходимо обратиться к следующим Log-файлам:

```
# /var/log/nginx/appstore.access.log
# /var/log/nginx/appstore.error.log
# /var/log/supervisor/appstore.uwsgi.log
# /var/log/supervisor/supervisord.log
```

## 2.4 Обновление магазина приложений

Обновление из пакета выполняется командой:

```
# dpkg -i appstore_<VERSION>_all.deb
```

После установки пакета, происходит автоматическая миграция текущей конфигурации на устанавливаемую.



**Внимание! Перед обновлением необходимо сделать резервную копию текущей версии, для этого достаточно копировать каталог /var/appstore.**

## 2.5 Установка или обновление из архива

Установку или обновление магазина приложений из архива необходимо произвести по следующему сценарию:

1. Распаковать из архива магазин приложений вместо текущего.
2. Активировать *virtualenv*, если используется (`./var/appstore/virtualenv/bin/activate`).
3. Перейти в каталог с магазином приложений и выполнить

```
./manage.py collectstatic -l --noinput
```

4. Выполнить команду

```
./manage.py migrate
```

5. Выполнить команду

```
# chown -R www-data:www-data *
```

6. Перезапустить службы:

```
# sudo services nginx restart
# sudo supervisorctl update
# sudo services supervisor restart
```

Информацию по ошибкам можно посмотреть в Log-файлах:

```
# /var/log/supervisor/appstore.uwsgi.log
# /var/log/supervisor/supervisord.log
```

## 2.6 Настройка портов доступа

После установки магазина приложений в системе необходимо открыть 80 порт для доступа к web-порталу и взаимодействия приставки с магазином приложений.

Пример команды linux:

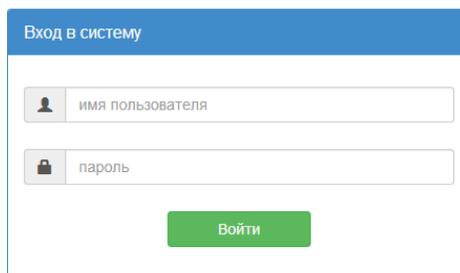
```
iptables -A INPUT -i eth0 -p tcp --dport 80 -j ACCEPT
```

## 2.7 Подключение к web-порталу магазина приложений

Откройте web-браузер (программу-просмотрщик гипертекстовых документов), например, Firefox, Opera, Chrome. Введите в адресной строке браузера URL-адрес сервера, на котором установлен магазин приложений, в формате адресной строки:

```
http://<HOST-ADDRESS>/
```

Если установка магазина выполнена успешно, то в окне браузера отобразится страница с запросом имени пользователя и пароля:



1. Введите имя пользователя и пароль.



**Следует указать связку Пользователь/Пароль, использованную при установке.**

**Если по какой-либо причине необходимо сменить пароль, то выполнить это можно запустив команду `change-appstore-password`, ввести индекс пользователя и ввести новый пароль.**

**Если по какой-либо причине пользователь не был создан, то можно это сделать вручную, выполнив команду: `/var/appstore/manage.pycreatesuperuser`.**

Внимание: если после выполнения команды была выведена ошибка вида:

```
Traceback (most recent call last):
  File "/var/appstore/manage.py", line 8, in <module>
    from django.core.management import execute_from_command_line
ImportError: No module named django.core.management
```

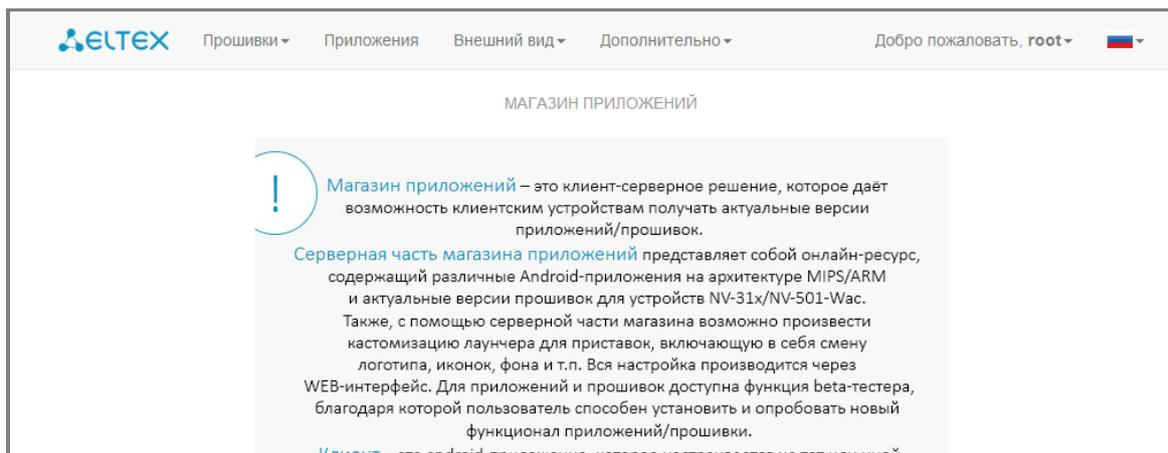
То необходимо выполнить команду:

```
./var/appstore/virtualenv/bin/activate
```

И повторить выполнение команды по созданию пользователя и/или смене пароля.

2. Нажмите кнопку «Войти».

Если вход в web-портал выполнен успешно, то будет отображена следующая страница:



На данной странице изложено краткое руководство по взаимодействию с порталом.

### 3 НАВИГАЦИЯ ПО ПОРТАЛУ МАГАЗИНА ПРИЛОЖЕНИЙ

Для провайдера реализована функция кастомизации прошивки: создание провайдерориентированных настроек.

В данном разделе описаны способы кастомизации, позволяющие изменить функциональный состав прошивки: добавление/удаление системных приложений, внешний вид меню настроек, скрытие/отображение приложений.

#### 3.1 Прошивки



**Загрузить собранные стоковые прошивки можно на официальном сайте компании по адресу: <https://eltex-co.ru>**



**Актуальные версии sdk можно запросить через Servicedesk по адресу: <https://servicedesk.eltex-co.ru>**

В списке выберите «Оборудование IPTV» → «IPTV-медиацентры» → Модель вашей приставки → «Программное обеспечение», нажмите на подходящую вам прошивку и дождитесь, пока она скачается.

Чтобы добавить прошивку, необходимо:

1. В главном меню выбрать раздел **«Прошивки/Для телеприставок»**.
2. Нажать кнопку **«Добавить новую запись»**.
3. Заполнить форму:

ПРОШИВКА ДЛЯ ТЕЛЕПРИСТАВКИ

Образ прошивки \*  Файл не выбран

Принудительное обновление

Бета-версия

IP фильтры

IPTV  
 all

Удерживайте "Control" (или "Command" на Mac), для выбора нескольких значений.

- **Образ прошивки** – файл прошивки, нажмите кнопку «Выберите файл» и выберите файл прошивки;
- **Принудительное обновление** – при установленном флаге прошивка будет автоматически обновлена на приставке без дополнительного запроса у пользователя;
- **Бета-версия** – при установленном флаге прошивка будет доступна, если в настройках приставки в магазине приложений будет установлен флаг «Получать последние обновления»;
- **IP фильтры** – предустановленные правила фильтрации на основе диапазонов IP-адресов;
- **Описание** – описание прошивки, поле доступно после добавления прошивки.

При добавлении прошивки появятся поля «Версия», «Поддерживаемые модели» и «Код поставщика», они заполнятся автоматически.

4. Нажать кнопку **«Сохранить»**.

### 3.2 Приложения

Приложения, добавленные в магазин, будут доступны для установки на приставке. Для добавления приложений необходимо выбрать вкладку **«Приложения»**.



**Актуальные версии приложений можно запросить через Servicedesk по адресу: <https://servicedesk.eltex-co.ru>**



**Перед добавлением приложения необходимо создать категорию(-и), чтобы приложение отображалось в соответствующем разделе магазина открытым с приставки пользователем.**

Для создания категории необходимо выбрать вкладку **«Дополнительно/Категории приложений»**.

#### 3.2.1 Добавление приложения в магазин

Для добавления приложения необходимо:

1. Открыть вкладку **«Приложения»**.
2. Нажать кнопку **«Добавить новую запись»** и выполнить следующие настройки:

ПРИЛОЖЕНИЕ

**.арк файл \***  Файл не выбран

**Иконка \***  Файл не выбран

**Заголовок \***

**Отключено**

**Бета-версия**

**Обязательное**

**Категории**

ВНИМАНИЕ! Выберите категорию для отображения этого приложения на STB. Удерживайте "Control" (или "Command" на Mac), для выбора нескольких значений.

**Поддерживаемые модели**

Удерживайте "Control" (или "Command" на Mac), для выбора нескольких значений.

**Фильтры**

Удерживайте "Control" (или "Command" на Mac), для выбора нескольких значений.

**Пакет**   
Определяется автоматически

**Версия**   
Определяется автоматически

**Название версии**   
Определяется автоматически

- **.арк файл** – нажмите кнопку «Выберите файл» и укажите \*.арк файл приложения;
- **Иконка** – нажмите кнопку «Выберите файл» и укажите иконку, которая будет отображаться у пользователя в магазине;
- **Заголовок** – название приложения, которое будет отображаться под иконкой в магазине приложений;
- **Отключено** – при установленном флаге приложение будет недоступно для пользователя;
- **Бета-версия** – при установленном флаге приложение будет доступно для пользователя, если в настройках будет установлен флаг «Бета-тестер»;
- **Обязательное** – приложение будет установлено на приставку без запроса пользователя;
- **Категория** – выделите нужные категории, где будет отображаться данное приложение в магазине;
- **Поддерживаемые модели** – приложение будет доступно только для указанных моделей;
- **Краткое описание** – описание приложения, которое будет отображаться под заголовком приложения, поле доступно после нажатия кнопки «Сохранить»;
- **Фильтры** – приложение будет доступно только для указанных диапазонов адресов.

Поля «Пакет», «Версия», «Название версии» заполняются автоматически, при получении данных из файла приложения.

1. Нажать кнопку **«Добавить»**.

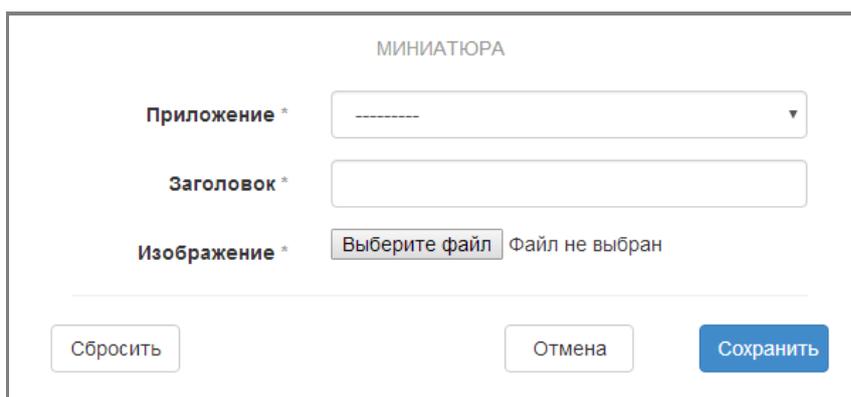
Появятся два дополнительных поля «Краткое описание» и «Описание», обязательных к заполнению.



Удалить приложение можно, открыв его на редактирование и нажав кнопку «Удалить».

### 3.2.2 Установка миниатюры

Установка картинка-описания (миниатюры) к любому устанавливаемому приложению можно осуществить в разделе **«Дополнительно/Миниатюры»**. Картинка выводится над текстовым описанием приложения при просмотре с приставки.



- **Приложение** — выбирается из списка доступных приложений;
- **Заголовок** – заголовок этой миниатюры;
- **Изображение** – будущая картинка, отображаемая как миниатюра.

### 3.2.3 Блокировка приложений

Приложения, которые должны быть удалены с приставки, должны быть добавлены в раздел **«Дополнительно/Блокируемые приложения»**.

Для блокировки приложения необходимо:

1. Нажать кнопку **«Добавить новую запись»**;
2. Заполнить поле **«Заголовок»**;
3. Указать пакет формата **org.eltex.android.app.APP's**. Корректное название приложения можно посмотреть в разделе **«Приложения»**;
4. Выбрать поддерживаемые модели;
5. Указать краткое описание;
6. Нажать кнопку **«Сохранить»**.

### 3.3 Скрытые приложения

Данная функция применяется для скрытия приложений оператором от пользователя для того, чтобы избежать удаление/обновление/установку пользователем. Формирование скрытых приложений доступно в разделе **«Дополнительно /Скрытые приложения»**.

Для добавления приложений в раздел «Скрытые приложения» необходимо:

1. Нажать кнопку **«Добавить новую запись»** и заполнить следующие поля:

СКРЫТОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ

Пакет \*

Примечание

Поддерживаемые модели 

NV-310-Wac  
 NV-310-Wac:rev.B  
 NV-312-W  
 NV-312-W:rev.B  
 ...

Удерживайте "Control" (или "Command" на Mac), для выбора нескольких значений.

Фильтры 

IPTV  
 asd

Удерживайте "Control" (или "Command" на Mac), для выбора нескольких значений.

- **Пакет** – имя пакета;
- **Примечание** – дополнительный комментарий;
- **Поддерживаемые модели** – приложение будет скрыто только для указанных моделей;
- **Фильтры** – скрытие приложения будет доступно только для указанных диапазонов адресов.

2. Нажать кнопку **«Сохранить»**.

**Пример:**

Для того чтобы убрать системные приложения, необходимо добавить скрытое приложение, а в поле **«Пакет»** нужно указать:

com.android.deskclock	часы
com.android.settings	настройки

### 3.4 IP-фильтры

Данная функция позволяет задавать диапазоны адресов и на основе этих диапазонов применять правила в тех или иных разделах. Доступно в разделе **«Дополнительно/IP Фильтры»**.

Для добавления нового правила необходимо нажать кнопку «Добавить новую запись» и выполнить следующие настройки:

- **Заголовок** – понятное имя (правило), в дальнейшем применяемое для правил в соответствующих разделах;
- **Правило** – заполняется с учётом следующих форматов:
  - Указание сети/подсети:
    - 192.168.0.0/24
    - 192.168.0.0/24[1,2,3-5]
    - 192.168.0.0/16[0.1,1.2,2.10-3.15]
  - Указание единственного адреса хоста:
    - 192.168.0.0/24[1]
    - 192.168.0.1/32
    - 192.168.0.1

Правила фильтрации:

- Элемент добавленный без фильтра доступен всем диапазонам IP-адресов.
- В разделах: прошивки для телеприставок, сервисы и общие настройки, файлы конфигурации - добавление второго элемента без указания IP-фильтра, а равно как и с указанием уже ранее используемого IP-фильтра для тех же моделей устройств - **недопустимо**.

### 3.5 Внешний вид (TVLauncher)

Данная функция позволяет проводить кастомизацию внешнего вида меню на приставке у пользователя. Можно изменить фоновый рисунок, логотип, иконки, подписи и описания для приложений.



В магазине приложений перейдите в раздел «Внешний вид/Общие настройки» и заполните соответствующие поля:

- **Логотип** – логотип оператора (рекомендуемый размер: 50x50, 200x60);

- **Фоновое изображение** – фоновый рисунок, который будет находиться на заднем плане главного экрана (рекомендуемый размер: 1280x720, 1920x1080);
- **Фоновое изображение детского режима** – фоновый рисунок, который будет находиться на заднем плане главного экрана при активации детского режима. Требования те же что и для фонового изображения;
- **Шрифт** – шрифт в формате otf/ttf, используемый на главном экране;
- **Цвет шрифта** – используется Hex-обозначения, как в HTML; таблицу соответствия цвета и его hex можно получить с ресурсов:
  - [http://www.w3schools.com/colors/colors\\_names.asp](http://www.w3schools.com/colors/colors_names.asp);
  - <http://html-color-codes.info>.
- **Цвет выделенной иконки/Цвет не выделенной иконки** – используется Hex-обозначения, как в HTML; таблицу соответствия цвета и его hex можно получить с ресурсов:
  - [http://www.w3schools.com/colors/colors\\_names.asp](http://www.w3schools.com/colors/colors_names.asp);
  - <http://html-color-codes.info>.
- **Клиентская страница** – не используется;
- **Файл настройки погоды** – файл погоды, формат которого изложен в приложении Г. Использование внутреннего погодного сервиса Указывается только в том случае, если магазину приложений доступ к внешним погодным сервисам ограничен или отсутствует выход в интернет;
- **Скрывать категорию Все приложения** – не отображать категорию со всеми приложениями на основном экране;
- **Запретить создание категорий** – в интерфейсе приставки на главном экране запрещает создание собственной категории приложений по кнопке menu;
- **Скрыть кнопку поиска** – не отображает значок поиска на главном экране;
- **Пароль администратора** – устанавливает пароль для снятия ограничения на главном экране по созданию категорий;
- **Фильтры** – IP-фильтры.

После заполнения полей нажмите кнопку **«Сохранить»**.

### 3.6 Сервисы

Создание элементов на главном экране происходит через меню **«Внешний вид/Сервисы»**.

При создании сервиса заполните следующие поля:

- **Имя** – имя сервиса;
- **Иконка** – отображаемая иконка, когда сервис не выбран (рекомендуемый размер: 210x210);
- **Активная иконка** – иконка, которая будет отображаться при выборе этого сервиса.

Так же в обоих режимах отображения иконки доступна прозрачность. Для этого необходимо вставить ещё одно значение между знаком # и началом цвета, где 00 – прозрачно, FF – не прозрачно, например #66ff9464.

- **Фон заголовка** – цвет в шестнадцатеричном коде, который будет отображен в подписи элемента (например: #ef7fla);

- **Порядок** – определение порядка расположения для элемента, начиная с первого (0,1,2,3 и т.д.);
- **Пакет** – имя пакета добавляемого сервиса из списка;
- **Контент-сервис** – дополнительный сервис любого приложения (опционально);
- **Параметры запуска** – указание параметров запуска для приложения. Каждому приложению соответствуют свои индивидуальные параметры;
- **Поддерживаемые модели** – необходимо выбрать соответствующие модели.

По завершению операции заполнения полей будет предложено описать название и описание сервиса на определенных языках.



**Поля, отмеченные звёздочками, обязательны для заполнения.**

### 3.7 Настройка отображения личного кабинета

Настройка личного кабинета также выполняется через вкладку Сервисы:

1. Загрузите пакет с ftp, по адресу <ftp.eltex.org/AppStore/Apps/browserlauncher>
2. Добавьте приложение в магазин и сделайте его скрытым;
3. Создайте новый сервис;
4. В поле «**Пакет**» введите «**org.eltex.android.app.browserlauncher**»;
5. В поле «**Параметры запуска**» введите URL-адрес необходимого места подключения при запуске приложения;
6. Сохраните сервис.

### 3.8 Настройка параметров системы и приложения через файл конфигурации

Магазин приложений поддерживает настройку параметров некоторых приложений, а также системных настроек самой приставки. Файл настроек доступен в разделе «**Дополнительно/Файлы конфигурации**».

По умолчанию установлена конфигурация «**default**» с базовыми настройками для системы и приложений, поддерживающих настройку. Образец доступных параметров для настройки приведён в **ПРИЛОЖЕНИИ А**.

Порядок настройки параметров приложений:

1. Открыть конфигурацию «**default**» и нажать на ссылку «**appcast/eltex-default.xml**»;
2. Изменить необходимые параметры в файле;
3. Перейти повторно в раздел «**Дополнительно/Файлы конфигурации**»;
4. Нажать кнопку «**Добавить новую запись**»;
5. В появившемся диалоге заполнить поля:
  - **Имя** – понятное имя конфигурации;
  - **Версия** – автоматический инкрементный счётчик, на данный момент не используется;
  - **Фильтры** – IP-фильтры;
  - **Поддерживаемые модели**.

#### 6. Нажать кнопку «Сохранить».

Настройки конфигурации применяются либо после загрузки (примерно через 15-20 сек.), либо на работающей приставке при синхронизации (синхронизация происходит каждый час).

#### Пример настройки автозапуска приложения IPTVPortal:

```
<App name="org.eltex.android.app.auto_launcher">
<Parameter name="package_name">org.eltex_iptvportal.jsapi_launcher</Parameter>
<Parameter name="need_network">>true</Parameter>
<Parameter name="restart_timeout" force="true">2</Parameter>
</App>
```

#### Пример изменения URL адреса IPTVPortal:

```
<App name="org.eltex_iptvportal.jsapi_launcher">
<Parameter name="url">http://go.iptvportal.ru</Parameter>
</App>
```



Пункт применим только для приставок NV-501/NV-501-Wac.

#### Пример настройки часового пояса:

Необходимо добавить в раздел <App name="system.settings"> параметр:

```
<Parameter name="timezone" force="false">Asia/Novosibirsk</Parameter>
```

#### Пример настройки NTP-сервера:

Необходимо добавить в раздел <App name="system.settings"> параметр:

```
<Parameter name="ntp_server" force="false">ntp</Parameter>
```

Список всех доступных параметров можно получить через сервер автоконфигурации [Eltex.ACS](#), запросив дерево параметров, подробнее можно ознакомиться в руководстве по эксплуатации [Eltex.ACS](#).

### 3.9 Подключение приставки к магазину приложений

При запуске приставки и/или входе в магазин приложений, если ПО имеет фабричные установки, подключение будет производиться по адресу **android-market.eltex.local**. Необходимо проверить и добавить данную запись в DNS на сети подключения приставки, сопоставив её с соответствующим IP-адресом сервера, на котором работает магазин приложений.

Изменить адрес подключения можно следующим способом:

1. Открыть «**Магазин приложений**» на приставке.
2. В приложении (**даже если вывелось окно с ошибкой подключения**), зажать и удерживать кнопку «**F**» на пульте дистанционного управления, до появления диалога ввода PIN-кода.
3. В появившемся диалоговом окне ввести **0000** (четыре нуля, по умолчанию) и нажать «**ОК**». PIN-код может отличаться, это зависит от версии ПО и кастомизации провайдера.
4. В появившемся диалоговом окне выбрать нужный адрес или ввести вручную (предоставленный вашим провайдером) в соответствии с форматом написанным двумя адресами выше или IP-адреса.

---

## **ПРИЛОЖЕНИЕ А. ФАЙЛ КОНФИГУРАЦИИ МАГАЗИНА ПО НАСТРОЙКЕ ДОСТУПНЫХ ПАРАМЕТРОВ**

---

По следующей ссылке на базу знаний ELTEX [docs.eltex-co.ru](https://docs.eltex-co.ru) приведено описание параметров приложений и сервисов.

## ПРИЛОЖЕНИЕ Б. ОПИСАНИЕ МЕХАНИЗМА ОБНОВЛЕНИЯ ПО

(Пояснения к настоящему «руководству по установке и работе с магазином приложений».)

### Описание механизма обновлений ПО

Структура названия прошивки:  
*revA-eltex-1.0.23-b78*, где:

*revA* – ревизия, для которой предназначена прошивка;



**Для приставок моделей NV-5xx и выше ревизия не влияет на обновление. Все прошивки идут с revA.**

*eltex* – код поставщика (далее package);

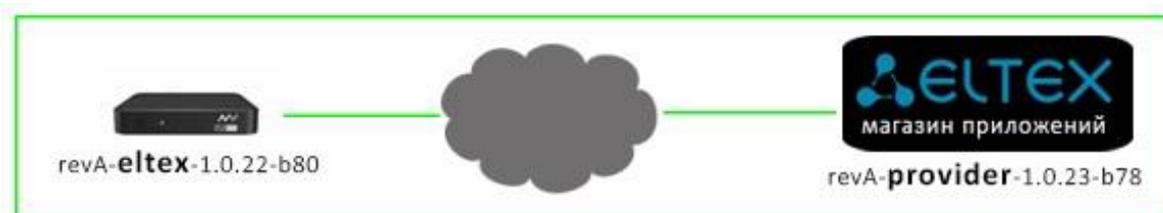
*1.0.23* – номер релиза;

*b78* – номер сборки.

### 1 Проверки ПО по package (код поставщика)

Обновление с прошивки package=eltex на прошивку с любым другим package разрешено, безусловно. Либо package прошивки на приставке должен соответствовать package прошивки в магазине.

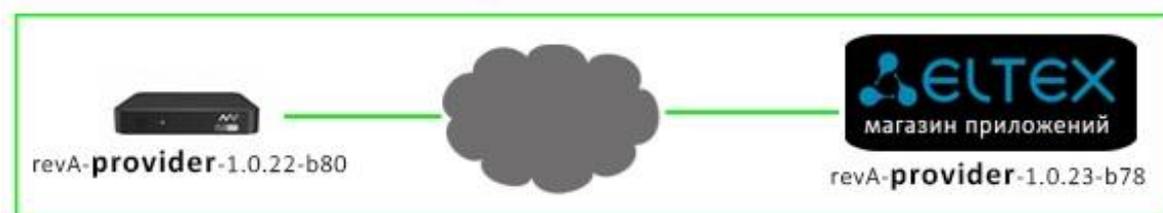
Пример 1. На приставке package=eltex, значит обновление разрешено на прошивку с любым другим package. В случае примера package=provider.



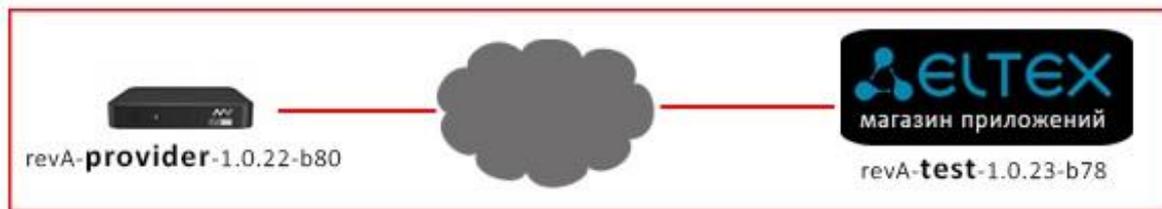
Пример 2. В магазине package=eltex, а на приставке package≠eltex, значит обновление невозможно.



Пример 3. Package прошивки на приставке соответствует package прошивки в магазине. Обновление пройдет корректно. В случае примера package=provider.



Пример 4. Package1 прошивки на приставке **не соответствует** package2 прошивки в магазине. Обновление не пройдет. В случае примера package1=provider, package2=test.



## 2 Критерии проверки ПО

Детектирование обновленной прошивки происходит по принципу «не равно». При этом, не имеет значения старше или младше прошивка на борту приставки, в сравнении с той, что опубликована в магазине.

Пример. На приставке может быть версия прошивки выше (revA-provider-**1.0.23-b78**), чем в магазине (revA-provider-**1.0.22-b80**). При этом обновление корректно запустится и пройдет. Это сделано для возможности совершить даунгрейд версии при непредвиденных обстоятельствах.

Если версия прошивки в магазине полностью соответствует (package, релиз, билд) версии прошивки на приставке, то обновление не запустится.

## 3 Описание параметров, добавленной прошивки

ПРОШИВКА ДЛЯ ТЕЛЕПРИСТАВКИ

Образ прошивки \* На данный момент: fws/fw501wac-revA-eltex-1.0.23-b78.fwe  
Изменить:  Файл не выбран

1  **Принудительное обновление**

2  **Бета-версия**

3  **IP фильтры**

Удерживайте "Control" (или "Command" на Mac), для выбора нескольких значений.

**Версия**

**Поддерживаемые модели**

4  **Код поставщика**

**Описание (ru)**

**Описание (en)**

### 3.1 Принудительное обновление

3.1.1. Если установить данный флаг, то:

- При очередном обращении приставки в магазин (каждые 30 минут по умолчанию, значения данного параметра можно поменять при сборке прошивки из sdk) – запустится безусловное обновление на прошивку;
- После холодного старта/выхода из режима сна (standby) – сразу начнётся безусловное обновление на прошивку.

3.1.2. Если флаг не установлен, то:

- При очередном обращении приставки в магазин – появится диалог с выбором «Обновить/Обновить позже/Обновить при следующем запуске».

«Обновить» – начнётся обновление;

«Обновить позже» – обновление отложится до очередного обращения приставки в магазин – появится диалог с выбором «Обновить/Обновить позже/Обновить после следующей загрузки».

«Обновить при следующем запуске» – обновление начнётся после холодного старта приставки.

- После выхода приставки из режима сна (standby) – появится диалог с выбором «Обновить /Обновить позже/Обновить при следующем запуске».
- После загрузки приставки (холодный старт) – сразу начнётся безусловное обновление на прошивку.

*Пояснение.* В данном случае процедура автоматического и безусловного обновления обусловлена провайдерориентированной схемой использования приставок. Во-первых, прошивка считается рекомендованной и обязательной для установки абонентам. Во-вторых, упрощает ввод новых устройств в эксплуатацию, сокращая расходы провайдера на установку оборудования.

### 3.2 Бета версия

3.2.1. При данном установленном флаге приставка не увидит прошивку, если в настройках магазина на приставке не установлен флаг «Получать последние обновления (стабильность работы не гарантируется)». То есть пользователь сам вправе выбрать, устанавливать тестируемую прошивку или нет.

3.2.2. Если флаг не установлен, то процедура обновления будет штатной при условии п.п. 1.

### 3.3 IP-фильтры

Используются для организации доступа к прошивке к конкретным устройствам или группе устройств по диапазону IP-адресов.

Задание IP-фильтров описано в пункте 3.4 IP-фильтры.

### 3.4 Код поставщика

Определяется автоматически при добавлении прошивки. Механизм взаимодействия с разным кодом поставщика (package), описан на первой странице данного приложения Б (Пояснения к настоящему «руководству по установке и работе с магазином приложений»).

## ПРИЛОЖЕНИЕ В. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ВНЕШНЕГО ПОГОДНОГО СЕРВИСА

Для того, чтобы воспользоваться внешним погодным сервисом, необходимо зарегистрироваться на портале:

<http://openweathermap.org/appid>

После регистрации получите **key (appid)** — 32-значное hex-число.

На сервере Магазина приложений в файле `/var/appstore/appstore/userconf.py` перейдите в раздел **WEATHER\_CONFIG** и вставьте полученное число для параметра **APPID**, например:

```
WEATHER_CONFIG = {
    'APPID': '00112233445566778899aabbccddeeff', # www.openweathermap.org token (32 hex digits)
    'DEF_CITY': '', # Default city (if not provided by GET parameter)
    'EXPIRE': 600, # Valid cache time, sec
}
```

Пояснение по дополнительным параметрам:

- \* DEF\_CITY – город, который будет использоваться для приставок, если в запросе не указан.
- \* EXPIRE – время хранения кеша текущей погоды, полученной от [openweathermap](http://openweathermap.org).

Перезапустите supervisor:

```
sudo service supervisor restart
```

Убедиться, что внешний погодный сервис `api.openweathermap.org` доступен для магазина и запросы обрабатываются, можно, выполнив, например такой запрос:

```
http://api.openweathermap.org/data/2.5/weather?q=Novosibirsk,ru&appid=00112233445566778899aabbccddeeff&units=metric
```

Проверить, что приставки могут получать погоду от магазина, можно, выполнив, например такой запрос (для Новосибирска):

```
http://android-market.eltex.local/api/weather?city=Novosibirsk
```

Важно помнить, что приставка определяет свой город по сервису `http://ip-api.com/xml` и далее подставляет его в запрос к магазину, то есть определение происходит по внешнему IP-адресу, с которым устройство взаимодействует в интернете.

## ПРИЛОЖЕНИЕ Г. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ВНУТРЕННЕГО ПОГОДНОГО СЕРВИСА

Внутренний погодный сервис необходим в тех случаях, когда магазин приложений по каким-либо причинам не может получить доступ к внешним погодным сервисам, например из-за отсутствия интернета. Чтобы задействовать этот механизм необходимо сформировать **xml**-файл по следующему формату:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<forecast version="1.2">
  <current>
    <cloud>10</cloud>
    <t>+14</t>
  </current>
</forecast>
```

где:

**<cloud>** – облачность. Значение – целое число, соответствующее иконке в таблице «– Значения облачности и осадков тега <cloud>». Число округляется в меньшую сторону до числа, кратного 10-ти, например иконке «дождь» соответствуют значения от 50 до 59.

**<t>** – текущая температура. Значение – целое число со знаком (+/-).

Для отображения погоды обязательно заполнение тега <t>. При отсутствии тега или его значения погода отображаться не будет.

При отсутствии тега облачности **<cloud>** или его значения — не будет отображаться только иконка.

Таблица – Значения облачности и осадков тега <cloud>

Значение	Название	Иконка
0	ясно	 
10	малооблачно	 
20	облачно	
30	значительная облачность, пасмурно	
40	небольшой дождь	

50	дождь	
60	гроза	
70	град	
80	снег с дождем	
90	слабый снег	
100	снег	
больше 100	ошибка	